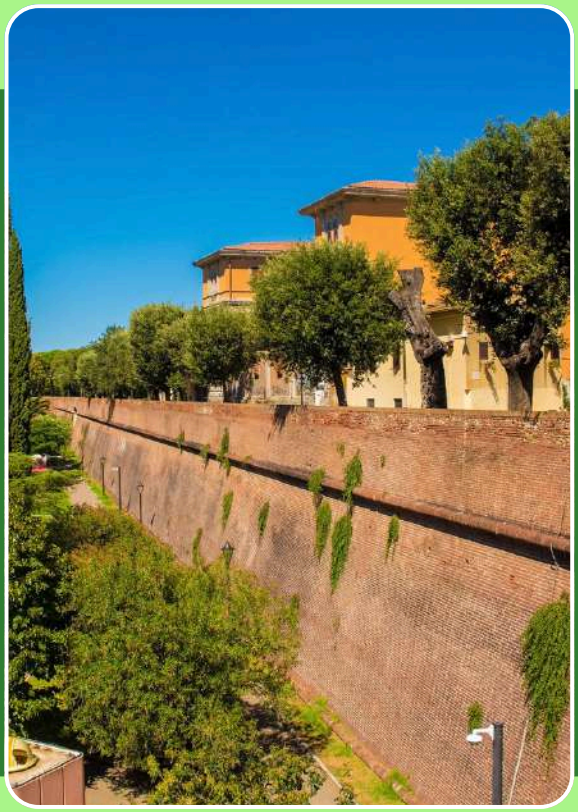
laboratori didattici

ATTIVITÀ PER OGNI FASCIA DI ETÀ



le orme
GUIDE DELLA MAREMMA TOSCANA

Le mura e Grosseto



La natura sulle mura

Visita tematica con una guida esperta in botanica per approfondire la conoscenza della flora urbana: dai famosi capperi delle mura agli arbusti, dalle erbe spontanee agli alberi piantati nelle varie epoche. Sarà approfondita anche la fauna urbana che popola il circuito murario con una menzione particolare al progetto di Citizen Science Cross-pollination sull'importanza degli impollinatori. Saranno distribuite schede di osservazione e riconoscimento a riguardo per l'elaborazione di un piccolo "erbario di città", che renderà la passeggiata ancora più interessante e ricca di spunti di riflessione sull'importanza del verde cittadino.

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

Trekking urbano e caccia fotografica sulle mura



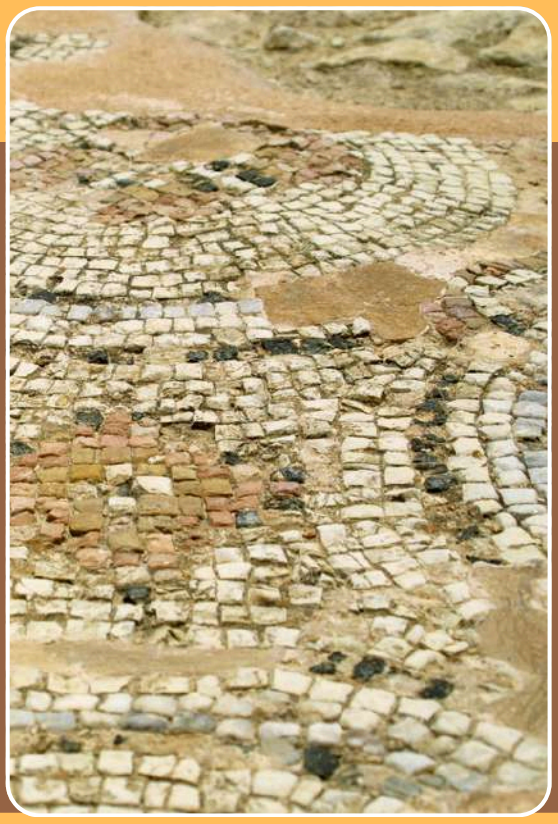
I Medici, le mura e le "formidabili" fortezze di Cosimo. Una guida esperta di storia della città di Grosseto e delle sue mura accompagnerà i partecipanti in un viaggio nel tempo per capire l'evoluzione e la trasformazione delle mura nel corso dei secoli.

Il percorso guidato si articolerà lungo il camminamento realizzato sulle mura e tra i baluardi difensivi di epoca medicea per comprendere i cambiamenti dell'architettura militare legati alle evoluzioni delle tecniche di difesa e nel centro storico alla ricerca di dettagli che hanno segnato gli stili e le epoche.

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria (classi 5°) - Scuola Secondaria di 1° e 2° grado
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

Viaggio nell'antichità

Storia dell'arte antica: "Il mosaico romano"

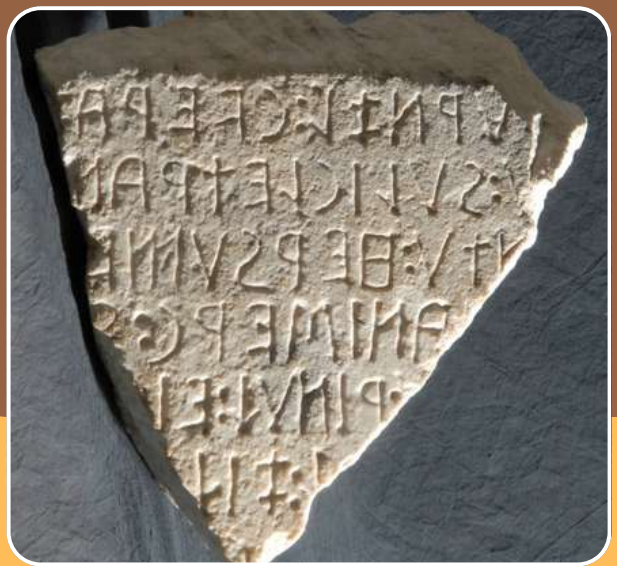


Come usavano i materiali le antiche civiltà? Come vivevano il loro quotidiano? Come abbellivano le loro case? Immedesimarsi nella loro vita quotidiana attraverso segni e disegni. Introduzione alla storia del mosaico con schede descrittive e di informazione sulla tecnica: geometrica, rustica, naturalistica. Elaborazione di un piccolo mosaico decorativo su disegno personalizzato utilizzando argilla e materiali naturali.
L'attività prevede anche la visita guidata al parco archeologico.

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria (classi 4°-5°) - Scuola Secondaria di 1° grado (classi 1°)
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

Il mistero Etrusco: "La scrittura antica"

La visita al Parco Archeologico di Roselle con le sue stratigrafie etrusche, romane e medievali o quella al Parco Archeologico Città del Tufo, sarà seguita da un laboratorio nel corso del quale la guida con l'aiuto di schede didattiche appositamente preparate, presenterà ai ragazzi i concetti di base dei sistemi di scrittura in uso nel mondo etrusco e in quello greco-romano, con esercitazioni pratiche di scrittura utilizzando l'alfabeto greco/etrusco/latino.



Durante l'attività una scheda didattica con la riproduzione dei diversi tipi di alfabeto, ci aiuterà nella spiegazione delle trasformazioni delle lingue nei secoli, con alcuni enigmi e schemi da completare.

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria (classi 3°-4°-5°) - Scuola Secondaria di 1° grado
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

Fattoria Didattica "Corte degli Ulivi"



Una giornata in fattoria: "I semi dell'orto"

Vivremo la tipica giornata in una fattoria della Maremma con i suoi personaggi, reali o inventati, vissuti insieme alla contadina Loriana che, con il supporto di puppets e giochi, accoglierà e guiderà i bambini alla conoscenza della vita agricola caratterizzata da uno stile di vita sano e naturale. Dedicheremo del tempo al riconoscimento di piante commestibili e realizzeremo un piccolo erbario o un orto portatile con tanto di spaventapasseri, all'insegna dello stare bene insieme, con giochi sull'aia.

- Durata mezza giornata
- Asilo Nido - Scuola d'Infanzia - Scuola Primaria
- Preventivo su richiesta

I 5 sensi nella fattoria: "Percorso sensoriale"

Passeggiata odorosa, riconoscimento di piante e animali con osservazione analisi e preparazione di una piccola scatola sensoriale per iniziare insieme a riconoscere le essenze vegetali, la vita animale del bosco e del prato.
Un coltivo artificiale che con il passare del tempo si è naturalizzato ospitando molte altre specie vegetali e un'incredibile varietà di animali, insetti e siepi profumate.

- Durata mezza giornata
- Scuola d'Infanzia - Scuola Primaria (classi 1°-2°)
- Preventivo su richiesta

Storie sotto l'albero: "Gli animali della fattoria"

I segreti della vita animale... Vuoi imparare a riconoscere gli animali che vivono nella fattoria, le loro abitudini e gli atteggiamenti che preferiscono ricevere? Che differenza tra animale domestico e selvatico? Spesso questi ultimi non si vedono... ma ci sono e lasciano "segni" come impronte, ciuffi di pelo, resti di pasto, penne... Scoprili e impara a distinguerli! Story telling con drammatizzazione e redazione di un libretto NARRASTORIE con reperti veri.

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria (classi 3°-4°-5°)
- Preventivo su richiesta



Caccia al Tesoro della Biodiversità

Una caccia al tesoro sugli elementi naturali che contraddistinguono una Bio Fattoria suddivisa in gruppi di lavoro porterà al consolidamento e alla conoscenza dei principali aspetti che connettono uomo-natura nelle attività zootecniche e agricole all'insegna della biodiversità. Prove sensoriali sulle piante aromatiche, test di riconoscimento sugli animali della Fattoria (sia selvatici che domestici), quiz e immagini che investigano sulla biologia delle presenze faunistiche e botaniche, per scoprire i tesori della biodiversità.

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria
- Preventivo su richiesta

Vivere e scoprire la Diaccia Botrona e l'Isola Clodia



Leggeri come una piuma

Come piccoli naturalisti giocheremo a riconoscere gli uccelli che popolano questa area umida, con schede di osservazione e gioco didattico sulla biodiversità; effettueremo una suggestiva escursione come dei birdwatchers per riconoscere le varie specie di uccelli presenti. Effettueremo un laboratorio per realizzare un “plumario” personalizzato, da portare a casa come ricordo.

- Durata giornata intera
- Scuola d'Infanzia - Scuola Primaria (classi 1°- 2°-3°)
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

Naturalisti per un giorno

Attraverso una suggestiva escursione all’interno dell’area umida, impareremo la metodologia utilizzata dai birdwatchers per riconoscere le varie specie di uccelli che la popolano. Con l’ausilio di schede di riconoscimento, binocolo e un gioco didattico, introduzione allo studio della sistematica in un’ottica di valorizzazione della biodiversità.

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria (classi 4°-5°) - Scuola Secondaria di 1° grado
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

Erbe e piante palustri tra miti e leggende



Passeggiata etno-botanica alla ricerca delle piante acquatiche presenti alla Diaccia Botrona. Riconoscimento e catalogazione delle stesse utilizzando schede e testi specifici; racconti e leggende che legano queste specie a divinità, ninfe, centauri e antichi eroi. Approfondimenti e laboratorio su usi antichi per capire come le erbe venivano utilizzate per preparare unguenti, creme e magiche pozioni da conservare con cura.

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria (classi 4°-5°) - Scuola Secondaria di 1° grado
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

Passeggiata letteraria

Sulle tracce di saggi, storie e leggendedall’età antica a quella moderna, dove il confine tra le une e le altre è dato dalla sfida dell’uomo con l’ambiente naturale. Il laboratorio di "storytelling" è pensato come uno spazio di rielaborazione e creazione di una narrazione in cui realtà e fantasia si intrecciano per riscrivere la propria storia come veri letterati.

- Durata mezza giornata
- Scuola Secondaria di 1° e 2° grado
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

L'Oasi di San Felice (Fiumara)



“Le fantastiche 4R" RISORSE naturali a San Felice

I bambini, attraverso lo storytelling, saranno condotti da una nostra guida a cercare gli indizi per riconoscere piante, tracce di animali, versi di uccelli, tipi di residui sia naturali che artificiali, guardando ciò che il mare lascia come segno del consumo umano.

Come dei supereroi andremo a salvare la natura dal nemico nr 1: l'inquinamento! Alla fine del percorso, nell'area predisposta, i bambini realizzeranno i propri fantastici 4 con l'assembramento creativo del materiale trovato, su un cartone riciclato come mappa delle 4R in natura, applicandole concretamente nell’arco dell’intera esperienza; per conoscere la natura e imparare ad averne cura, per scoprire il bene prezioso del nostro mare, delle dune, della pineta, della gioia di stare in un luogo pulito e all'aria aperta.
La giornata terminerà con un coinvolgente gioco della Terra come primo passo per esplorare il nostro mondo e il suo funzionamento.



- Durata giornata intera
- Scuola d'Infanzia - Scuola Primaria (classi 1°-2°-3°)
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

ATTIVITA' NATURArtistiche

Caccia al colore: Gioco dei colori di Niki



Con schede di osservazione alle statue collegate ad una mappa cromatica alla ricerca del colore della felicità. Guida alle emozioni dell'artista e alle nostre, con libera espressione di sentimenti e parole, trama di un divertimento condiviso per conoscerci meglio.
Raccolta di materiale fotografico, grafico con laboratorio di disegno a mano libera.

- Durata mezza giornata (il giardino è aperto solo il pomeriggio)
- Scuola Primaria (classi 1°- 2°)
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00



Libera espressione: Emozioni nel Giardino di Niki

Visitare il Giardino vuol dire cogliere i frutti delle sollecitazioni create in colore, suono, odore, tatto e gusto di bacche naturali. Gli impulsi molto forti da un punto di vista artistico-sensoriale dell'artista e dei suoi collaboratori verranno vissuti anche dai partecipanti cercando di fare un percorso nella storia dell'arte contemporanea, delle storie delle persone del mondo intero. Si possono imparare attraverso la diretta osservazione alcuni concetti base dell'ecologia, dell'uso del colore, della tecnica artistica applicata alla botanica e alla zoologia, nonché una prima conoscenza dei materiali base e delle tecniche per la realizzazione di un'opera d'arte.

- Durata mezza giornata (il giardino è aperto solo il pomeriggio)
- Scuola Primaria - Scuola secondaria di 1° e 2° grado (tutte le classi)
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

"PARCO NAZIONALE ARCIPELAGO TOSCANO"

Percorsi didattici e laboratori per le Isole del Giglio e Giannutri"



"La costa, luogo di Biodiversità"

Il percorso è strutturato per acquisire il concetto di differenziazione delle forme di vita, dell'importanza di mantenere una elevata biodiversità animale e vegetale e comprenderne il ruolo per la conservazione degli ecosistemi. Dopo un'introduzione ci sposteremo sulla spiaggia e sulle scogliere, per una passeggiata di ricerca ed osservazione dell'elevata diversità delle specie. L'osservazione ed elaborazione dei campioni raccolti e di quelli portati dagli operatori permetterà di avvicinare i partecipanti al mondo dei viventi, un primo passo per acquisire consapevolezza della complessità della vita. Gioco e produzione artistica sulla biodiversità.

- Durata giornata intera
- Scuola Primaria (classi 4°-5°) - Scuola secondaria di 1° e 2° grado
- Costo € 20,00 a partecipante

Scuriosando nel mondo delle piante: "La scogliera, la macchia mediterranea, la pineta"

Osservare le piante, le dimensioni e l'aspetto delle foglie di specie diverse, i loro fiori (sofisticati sistemi di attrazione irresistibili per gli insetti pronubi)e semi (contenuti in frutti carnosi o in involucri deiscenti) è un ottimo e semplice sistema per parlare di evoluzione, di adattamento e di diversità biologica. Lo faremo raccogliendo con i partecipanti i campioni da osservare e classificare con l'ausilio di testi e schede di rilevamento. Elaborazione di un piccolo erbario e diario botanico.

- Durata intera giornata
- Scuola Primaria (classi4°-5°) - Scuola secondaria di 1° e 2° grado
- Costo € 20,00 a partecipante

Caccia al Tesoro a Giglio Castello

Story telling con immagini e schede descrittive. Osservazione delle strutture difensive militari dell'Isola, racconti di leggende e approfondimento sulle tecniche di incursione piratesca. Organizzazione di una Caccia al tesoro storico-ambientale a squadre tra i caratteristici vicoli di Giglio Castello.

- Durata intera giornata
- Scuola Primaria - Scuola secondaria di 1° grado
- Costo € 20,00 a partecipante



"IL BOSCO DELLE FIABE"

Nel Parco Naturale della Maremma, itinerario Faunistico



"Il bosco di Cipì"

La storia di Cipì, un passero coraggioso e disobbediente che vuole uscire dal nido per scoprire il mondo. I nostri piccoli partecipanti arriveranno a comprendere la connessione vitale della natura e diventeranno protagonisti di una storia forte e vitale portatrice di valori universali quali: Amicizia, Solidarietà, Libertà'. Dopo il benvenuto di Cipì avverrà la raccolta del materiale per realizzare il nido degli amici. Tante piccole cose dal significato particolare, attribuito e legato alla storia narrata. Sulla via del ritorno avverrà l'assemblaggio materiale raccolto che porterà alla realizzazione di un bellissimo nido.

- Durata mezza giornata
- Scuola d'Infanzia - Asilo Nido
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00

"Cappuccetto Rosso: incontriamo il Lupo"

I partecipanti andranno in esplorazione del bosco con i loro piccole e grandi paure per comprendere la connessione della natura e diventare protagonisti di una storia forte e vitale che porta i valori universali di come affrontare le avversità della vita, la lotta tra bene e male, la crescita interiore e la speranza. Questo "percorso" insegnerà loro che è possibile superare gli ostacoli grazie a virtù come la gentilezza, il coraggio e la perseveranza. Un percorso con qualche ostacolo, una deviazione e per ogni dettaglio un significato particolare attribuito e legato alla storia narrata. In uno spazio protetto avverrà il suggestivo incontro con il lupo, che racconterà la sua versione della storia con un messaggio sul rispetto della natura e dei suoi abitanti. Un attore farà uno storytelling accattivando l'attenzione dei bambini e li condurrà in un mondo fantastico. A seguire, sulla via del ritorno, assemblaggio materiale raccolto come immagini da colorare, indizi e oggetti ci porteranno alla narrazione completa della fiaba.

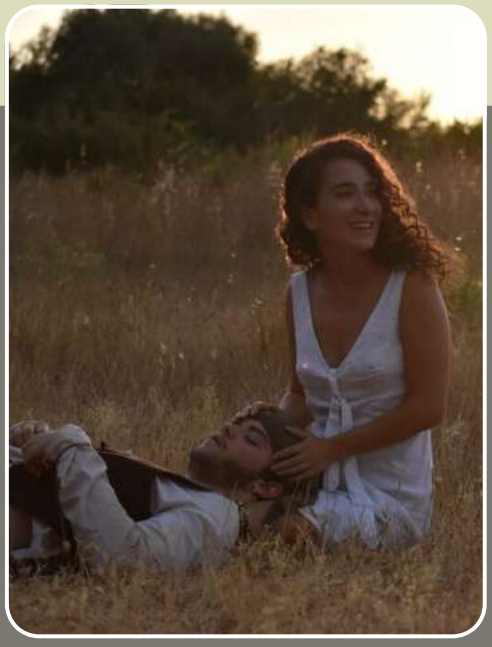
- Durata mezza giornata
- Scuola d'Infanzia - Asilo Nido
- Costo mezza giornata € 13,00 - intera giornata € 18,00



Sulle orme del teatro

Grazie alla felice collaborazione con la compagnia teatrale Confine Zero, esperti in site-specific theater, laboratori e visite guidate tematiche per scoprire, rielaborare e comunicare quelle che sono le vere radici della Maremma, le storie e le leggende che fanno parte del folklore e della cultura di ciascun abitante, giovane o vecchio che sia.

C'era una volta in Maremma



C'era una volta in Maremma permette di toccare con mano qualcosa che non si può spiegare: le storie proposte si svolgono infatti all'interno dei luoghi (Parco Archeologico di Roselle e Parco della Maremma, itinerario Faunistico) dove furono vissute. La modalità itinerante permetterà ai ragazzi di poter effettuare un percorso a 360 gradi, capendo che quelle storie senza il territorio che le ha accolte (e viceversa) non sarebbero state concepibili. Un giovane alla ricerca delle sue origini segue la zia, guida ambientale, e durante il percorso avrà la possibilità di incontrare personaggi della storia antica del nostro territorio o protagonisti delle principali leggende maremmane, come il capitano Bartolomeo Peretti, la bella Marsilia, le streghe alla caccia del tesoro di San Rabano, Narba delle Meduse, fino ad arrivare all'obiettivo principale della propria ricerca: gli Etruschi, rappresentati da un uomo che vediamo muoversi lontano e con cui il giovane studioso non riuscirà ad avere un colloquio.



- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria (classi 4°-5°) - Scuola Secondaria di 1° grado (classi 1°)
- Preventivo su richiesta

Caccia al tesoro teatrale “Il tesoro del tempio"

Grazie a procedimenti interattivi i ragazzi e le ragazze possono essere direttamente e concretamente coinvolti nella ricostruzione storica con il procedimento teatrale.
La caccia al tesoro è una vera e propria escape room en plein air totalmente immersa nei momenti fondamentali della storia della Maremma, in alcune delle aree archeologiche più suggestive e sul circuito murario di Grosseto.
Strani personaggi provenienti dal futuro e dal passato remoto guideranno il pubblico attraverso prove da superare, dopo aver ascoltato le loro storie al termine delle quali verrà decretato un vincitore. Un gioco per tutte le età con una metodologia che permette di unire didattica e intrattenimento, divertimento e istruzione, divulgazione e teatro.
Il tutto partendo dalla storia del territorio così da dotare i ragazzi delle nozioni e delle informazioni che permettano un assorbimento fisico e intellettuale dell’intero "tesoro" .

- Durata mezza giornata
- Scuola Primaria (classi 4°-5°) - Scuola Secondaria di 1° e 2° grado
- Preventivo su richiesta

INFORMAZIONI

Su richiesta alcuni laboratori didattici possono essere effettuati anche in luoghi diversi da quelli indicati, nelle principali località/itinerari proposti da Le Orme.

Per i laboratori della durata di mezza giornata è possibile aggiungere la visita a luoghi di interesse storico, naturalistico o artistico, che si trovano nelle vicinanze, con un costo aggiuntivo.

I costi non includono gli ingressi, trasporti o qualsiasi altro servizio non menzionato.

Le attività potranno essere svolte con un numero minimo di 15 paganti o cifra equivalente.

Per informazioni e prenotazioni contattare l'ufficio booking allo 0564 416276 oppure scrivendo a info@leorme.com.

le orme
GUIDE DELLA MAREMMA TOSCANA
www.leorme.com
info@leorme.com
0564 416276